

L'association WARmUp propose plusieurs projets pour les utilisateurs de MorphOS :

- ce webzine ;
- [la boutique MorphOS](#)
- [le pack Chrysalis](#)
- [la carte des utilisateurs](#)

Si vous désirez adhérer à l'association WARmUp, il vous suffit de nous renvoyer votre [bulletin d'adhésion](#) pour l'année 2014.



Le meilleur de MorphOS

Mai - Juin - Juillet - Août 2014

MORPHOS

MorphOS 3.7 est disponible depuis le 3 août 2014.

David 'Daff' Brunet propose sur Obligement [un test complet](#) des versions 3.6 et 3.7.

Une nouvelle version du **kit de développement pour MorphOS** (SDK) est disponible depuis le 8 mai 2014 dans [la section téléchargement du site officiel](#).

2471 licences MorphOS ont été vendues au 25 août 2014 (voir l'[évolution](#) des ventes).

LOGICIELS

L'association **WARmUp** propose le [pack Chrysalis 3.7.1](#) pour MorphOS 3.7.

Fabien 'Fab' Coeurjoly met à jour sur [son site](#) les portages de :

- [MPlayer](#), un lecteur multimédia libre et open source,
- [ScummVM](#), une machine virtuelle qui permet de jouer aux jeux qui utilisent le système SCUMM (comme les jeux d'aventure de LucasArts ou d'Humongous)
- [E-UAE 0.8.29 PPCJIT BETA 4](#), l'émulateur E-UAE avec implémentation PPC JIT réalisée par **Álmos Rajnai** ([blog](#))

Carsten 'pegasossigi' Siegner rend disponible :

- la version 1.0 de [Spredy](#), un tableur simple et efficace ([capture d'écran](#)),
- une nouvelle version d'[InstantUnpack](#), un outil permettant de décompresser rapidement via les mimetypes d'Ambient des archives supportées par [la bibliothèque xadmaster.library](#),
- une version alpha d'[Epub-Reader](#), une visionneuse de publication électronique.

Andreas Falkenhahn rend disponible une nouvelle version du greffons **MUI Royale** permettant de créer facilement des interfaces graphiques MUI avec le langage de programmation **Hollywood** ainsi que **Hollywood Player**, un lecteur universel permettant aux auteurs de logiciels de distribuer leurs programmes sous forme d'applets Hollywood au lieu d'exécutables indépendants ([portail officiel d'Hollywood](#)).

Pedro Gil Guirado (Balrog Software) propose:

- [UAE4All rc3 v0.32](#), un émulateur Amiga 500 open source,
- [Anaglyph 3D v0.1](#), un outil de création d'images 3D pour les lunettes rouge et bleu,
- [Overw8-bits 4k](#), une demo 4k pour MorphOS.

Les archives sont disponibles sur le site [AMIGAsKool](#).

La société française **Arkham Development** met à jour [Antiryad Gx](#), un outil de création de jeux et un moteur 3D multiplateforme. Un langage de programmation type BASIC est intégré possédant plus de 2800 commandes.

Antoine '**Tcheko**' Dubourg rend disponible [SoundBankster](#) son logiciel de mixage ([page dédiée](#)) ([site de Tcheko](#)).

Juan Carlos '**Templario**' Herran Martin propose sur le site [www.morguesoft.eu](#) les jeux Los Chinos et Sasha P.

Thomas Igracki sort une nouvelle version d'[yWeather](#), un module screenbar permettant d'afficher les conditions météo sur la barre d'Ambient ainsi que **gTranslator**, un module sbar vous permettant d'utiliser les fonctions du traducteur de Google à partir de votre barre d'écran. ([Site de Thomas Igracki](#)).

Patrick '**Patbest**' Jung rend disponible [un script](#) permettant d'installer de nouveaux filetypes (actions associés à certains types de fichiers) et [un autre script](#) permettant d'installer de nouveaux deficons pour vos fichiers images (icônes par défaut) sur votre système.

Gilles '**The Bucheron**' Mathevet propose un nouveau fichier d'astuces pour MorphOS ainsi que des fichiers adaptés pour l'outil Tips (recettes, etc...) ([Site de The Bucheron](#)).

JEUX

Szilárd '**BSzili**' Biró met à jour ses portages des jeux **Jedi Academy**, **Jedi Outcast** et d'**OdameX**, une version amélioré du moteur de Doom ([site de BSzili](#)).

Jérôme '**Glames**' Senay sort une nouvelle version de [Ask Me UP](#), un jeu de connaissance générale.

James Jacobs propose une nouvelle version de [MCE](#), un éditeur de personnages pour de nombreux jeux.

Jakub '**skrzyp**' Skrzybnik rend disponible [OpenTyrian](#), un portage open source du jeu Tyrian.

EMULATEURS

Jakub '**skrzyp**' Skrzypnik propose le portage d'[Atari800](#), un émulateurs Atari 8bits (Atari 800, 800XL, 65XE, 130XE et 5200).

Philippe '**Offset**' Rimauro rend disponible une nouvelle version de [ACE](#), son émulateur Amstrad CPC.

James Jacobs propose une nouvelle version d'[AmiArcadia](#), un émulateur de machines à base de circuits Signetics.

TUTORIEL

Paolo '**Jambalah**' Russo réalise [un guide](#) décrivant la procédure pour installer E-UAE, le Workbench 3.1, Whdload et iGame afin que vous puissiez jouer à vos jeux Amiga Classic directement à partir de votre bureau Ambient (un [fichier docx](#) est également disponible pour le traduire dans une autre langue).

Serge '**Sergius**' Alves propose sur le site Obligement, un tutoriel montrant comment utiliser **Synergy** sur MorphOS et AmigaOS 4. Synergy est un outil permettant de partager la même souris et le même clavier sur différentes machines à la fois.

Lire [le tutoriel](#).

Regarder [la vidéo de présentation n°1](#).

Regarder [la vidéo de présentation n°2](#).

BLOG

Johannes '**Yasu**' Genberg a ouvert un [blog](#) où il nous parle de ses expériences avec MorphOS.

Victor '**Diezi7**' Gutiérrez Guirado propose lui aussi un autre [blog](#), il propose également des fichiers catalog en espagnol pour de nombreux logiciels :

[E-UAE Installation MorphOS PDF](#)

[Historia de MorphOS PDF](#)

[Basilisk Catalog V1.2](#)

[Chronometer Catalog V1.2](#)

[EggTimer Catalog V1.4](#)

[Grunch Catalog V2.16](#)

[NoWinED Catalog V0.83](#)

[PowerSDL Catalog V16](#)

[ScreenRecorder Catalog V1.1](#)

[Spredy Catalog V1.0](#)

[VBAMUIGUI script translation](#)

[XMLViewer Catalog V1.0](#)

RASSEMBLEMENTS

Du 6 au 9 juin dernier a eu lieu le [Geit@Home #2 2014](#) en Allemagne, un rassemblement de plusieurs utilisateurs et développeurs MorphOS organisé par Guido 'Geit' Mersmann.

Du 3 au 5 octobre prochain aura lieu la troisième édition ([se rendre sur le site de Geit](#)).

L'assemblée générale de l'association WArMUp se déroulera lors de la [μAlchimie III](#) les 25 et 26 octobre 2014 à Clérieux.

ENTREVUE

David 'Daff' Brunet rend disponible [une entrevue](#) avec Szilárd 'BSzili' Biró.

*Logo WArMUp réalisé par **Templario** et maquette du webzine réalisée par **TUBbrain**.*